



PODER LEGISLATIVO
CASTANHAL / PARÁ

CÂMARA MUNICIPAL DE CASTANHAL
PROTOCOLO Nº 1139/2021
EM, 02 / 03 / 2021
M. Perpetua
Maria Perpetua Socorro de Lima

REQUERIMENTO Nº 1124/2021

Senhor Presidente;
Senhoras Vereadoras;
Senhores Vereadores.

O Vereador com assento neste Parlamento, depois de cumpridas as formalidades regimentais, solicita a Mesa Diretora, que seja encaminhado atencioso expediente ao **Executivo Municipal**, para que o mesmo através da secretaria competente, agende em suas metas prioritárias esforços no sentido de **realizar serviços de construção de uma praça pública, com academia ao ar livre e espaços para práticas esportivas, na área verde, localizada na Rua Coletora, entre as ruas L12 e L14, Bairro Rouxinol.**

Plenário Manoel Carneiro Pinto Filho, aos 02 dias do mês de março de 2021.

CÂMARA MUNICIPAL DE CASTANHAL
Aprovado por Unanimidade em
Sessão Ordinária em () 1ª () 2ª
(X) Única votação, na data de
04/03/2021


Elinai Mesquita Félix
Vereador PV


Presidente

Rua Major Wilson Santos, 450 – Nova Olinda – CEP: 68742-190 – Castanhal – Pará- Brasil
Fone: (91) 3721-2643 – e-mail: camaradecastanhal@hotmail.com.br



PODER LEGISLATIVO MUNICIPAL

CASTANHAL - PARÁ

REQUERIMENTO Nº 1138/21

CÂMARA MUNICIPAL DE CASTANHAL
PROTOCOLO Nº 1153/2021

EM, 02/03/2021

pp. YATUCI
Maria Perpetua Socorro de Lima

Senhor Presidente;
Senhores Vereadores;
Senhoras vereadoras.

O Vereador com assento neste Egrégio Parlamento de Lei requer depois de cumpridas as formalidades regimentais, com base no Regimento Interno dessa Casa Legislativa, solicitar que seja enviado expediente ao Prefeito Municipal de Castanhal, para que o mesmo através da Secretaria realize **serviços de construção de um terminal de passageiros para linhas de ônibus urbano no Conjunto Rouxinol.**

Plenário Manoel Carneiro Pinto Filho, aos 04 dias do mês de janeiro do ano de 2021.

ADONAY FELIX
VEREADOR

CÂMARA MUNICIPAL DE CASTANHAL

Aprovado por Unanimidade em
Sessão Ordinária em () 1ª () 2ª

(X) Única Votação, na data de
04/03/2021

Presidente